

Purzelbaum-Tagung

Bewegen und Lernen im Freien –
mit dem Gummitwist



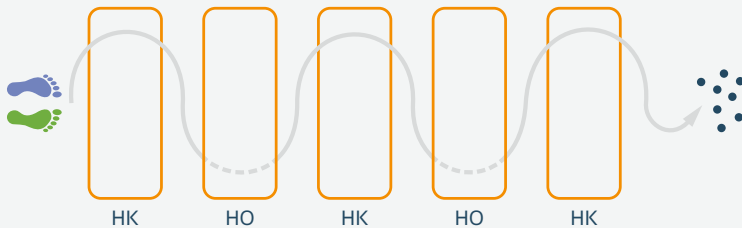
Bewegt die Welt
entdecken –
mit Spass und
Neugier die
Aussenräume
nutzen



Oben und unten durch

4–6 Gummitwists sind parallel zueinander angeordnet. Je 2 Kinder stehen in einem Gummitwist. Die Gummitwists sind abwechselnd auf Oberschenkelhöhe (HO) und auf Kniehöhe (HK) eingestellt.

Die anderen Kinder laufen und springen durch den Gummitwist-Parkour. Abwechslungsweise überspringen die Kinder die kniehohen und ducken sich bei den hüfthohen Bändern. Die Kinder nehmen nach jedem Lauf ein Puzzle-Teil mit und laufen aussen zurück zum Startpunkt, wo das Puzzle zusammengesetzt wird. Nach erfolgreichem Zusammensetzen tauschen die Kinder die Rollen. Die Teile desselben oder eines anderen Puzzles liegen erneut abholbereit hinter dem Parkour. Wie lange dauert es, bis das Puzzle zusammengesetzt ist?

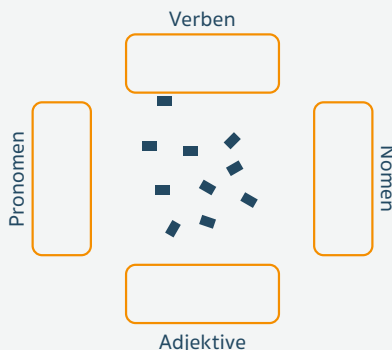


Springen und lernen im «Gummitwist-Quadrat»

Die Kinder schreiben auf Blankokärtchen je ein Wort (Nomen, Verben, Adjektive, Pronomen). Die Kärtchen legen die Kinder anschliessend verkehrt in der Mitte des Quadrates auf den Boden. 8 Kinder stehen in die 4 Gummitwists, die zusammen das Quadrat bilden. Die anderen Kinder starten ausserhalb des Gummitwist-Quadrates, springen hinein und nehmen ein Kärtchen. Mit dem Kärtchen in der Hand springen die Kinder über das Gummitwist, welches zur richtigen Wortart führt, und legen das Kärtchen dort ab.

Varianten

- Eine Sprungabfolge vorgeben
- Die Kinder eine Sprungabfolge wählen lassen

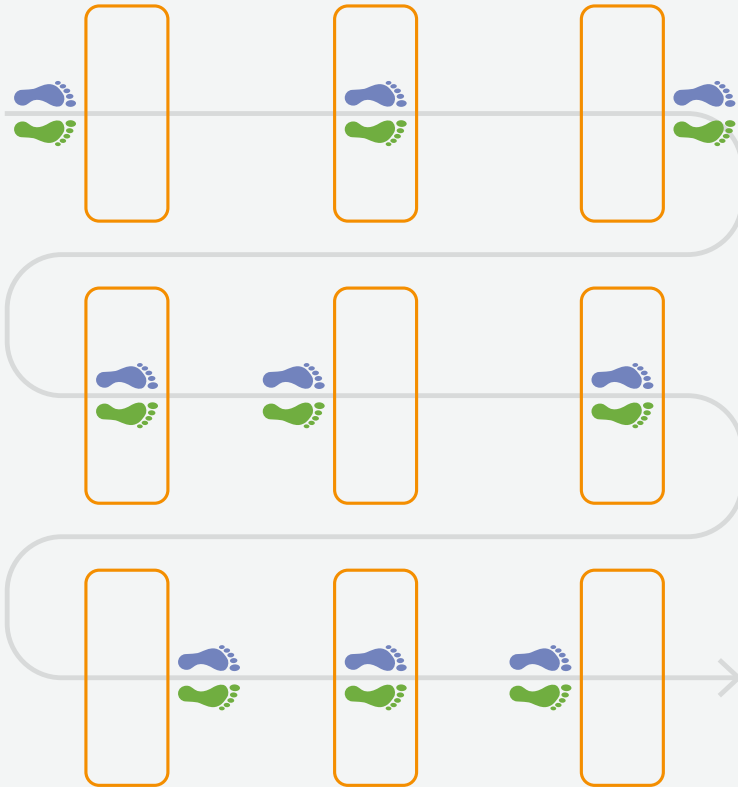


3er-Reihe im Gummitwist

3–4 Kinder bilden eine Gruppe und teilen sich so auf, dass 2 Kinder im Gummitwist stehen und die anderen die Aufgabe ausführen. Das Gummitwist ist zu Beginn auf Fusshöhe (HF) eingestellt. Die Sprungabfolge ist vorgegeben (siehe unten).

Aufgabe: Sage bei jedem Sprung die 3er-Reihe auf: «3, 6, 9, 12, ...»

Wer kann fehlerfrei die 3er-Reihe bis 30 mit der richtigen Sprungfolge zeigen? Wem gelingt dies auf Kniehöhe? Und wem auf Hüfthöhe?



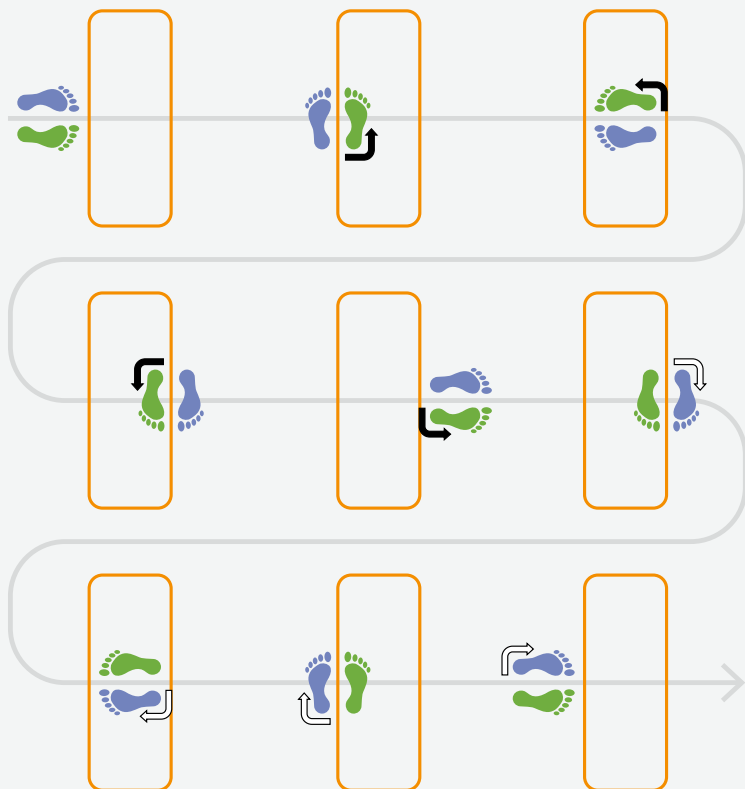
Hugo Spiel

Die Kinder organisieren sich zu dritt oder zu viert mit einem Gummitwist. Gestartet wird mit dem Gummitwist auf Fusshöhe (HF). Die Sprungabfolge ist vorgegeben (siehe unten).

Aufgabe: Zähle bis 32. Sage bei jedem Sprung die nächste Zahl.

Bei einer 3 und durch 3 teilbaren Zahl musst du Hugo sagen:

«1, 2, Hugo, 4, 5, Hugo...»



«Lernheft Gummitwisten» → S. 20/21



Weitere Spiel- und Übungsformen findest du in unserem Lehrmittel:
Lernheft Gummitwisten, Art.-Nr. 20.524, ISBN 978-3-03700-524-8
Autor: Martin Graber

www.ingoldverlag.ch

Viel Spass und Erfolg bei der Umsetzung!